



Санкт-Петербургский государственный университет  
Философский факультет

Université de Saint-Petersbourg  
Faculté de philosophie



Материалы коллоквиума

*«Компьютерная виртуальная реальность  
в науке и культуре»*

**10 – 11 июня 2010**

*Actes du colloque*

*«Réalité virtuelle dans la science  
et dans la culture»*

*10 – 11 Juin 2010*

*Saint-Petersbourg  
2010*



*Проведение коллоквиума и издание материалов  
стали возможными при финансовой поддержке  
Российского Фонда Фундаментальных Исследований,  
грант № 10-06-06035-2*

**К63** **Компьютерная виртуальная реальность в науке и культуре:**  
Материалы коллоквиума / Под ред. О. А. Антоновой, Е. Э. Че-  
ботаревой. — СПб.: С.-Петербургское философское общество,  
2010. — с.

ISBN 978-5-93597-090-1

В данном издании собраны материалы коллоквиума, который был прове-  
ден на философском факультете Санкт-Петербургского университета. Сборник  
представляет интерес для всех, кто интересуется актуальными проблемами  
компьютерной виртуальной реальности.

ББК 87

# Table des matières

## Содержание

### 1. Aspects philosophiques et épistémologiques de la réalité virtuelle

#### Философские и эпистемологические аспекты виртуальной реальности

|   |    |
|---|----|
| <i>Jean-Jacques Wunenburger. Imaginaires du corps virtuel.....</i>  | 5  |
| <i>Valentina Tirloni. Réalité virtuelle et «dispositif» heideggerien.....</i>                                     | 15 |
| <i>Turarbek Laura. La virtualité et le sens. Sur la notion<br/>du virtuel dans la philosophie de Deleuze.....</i> | 34 |
| <i>Elena Chebotareva. Virtual computer reality: social<br/>and anthropological aspects.....</i>                   | 46 |

### 2. Philosophie de l'information et logique

#### Философия информации и логика

|  |    |
|--|----|
| <i>Daniel Parrochia. Y a-t-il des nanomondes? .....</i>  | 56 |
| <i>Olga Antonova, Sergei Soloviev. Logique symbolique et réalité<br/>virtuelle.....</i>  | 74 |
| <i>Karavaev Edward. Some philosophical and methodological<br/>considerations for developing of virtual reality.....</i>                | 82 |
| <i>Yury Nechitaylov. Logical Models of the Cognitive Process<br/>and their Specifics in the Representation of Virtual Reality.....</i> | 85 |

### 3. Réalité virtuelle et culture contemporaine

#### Виртуальная реальность и современная культура

|   |     |
|---|-----|
| <i>Brylevskaya Anna. Réalité virtuelle et jeux vidéo.....</i>                 | 104 |
| <i>Ilya Gutman. Virtual reality as representation of mythical system.....</i> | 116 |
| <i>Miloslavov A. Virtual reality as metaphor of modern education.....</i>     | 122 |