

Б. БӘРІБАЕВ Б. НАҚЫСБЕКОВ Г. МАДИЯРОВА

ИНФОРМАТИКА

9



ISBN 978-601-293-823-4

A standard one-dimensional barcode representing the ISBN number 978-601-293-823-4.

9 786012 938234



«МЕКТЕП» БАСПАСЫ



УДК 373.167.1(075.3)

ББК 32.81я72

Б79

АЛМАТЫ

негізгілік
алгоритмдердің
символикалық
язымынан
және
шығаруды

Бөрібаев Б., т.б.

Б79 **Информатика.** Жалпы білім беретін мектептің 9-сыныбына арналған оқулық / Б. Бөрібаев, Б. Нақысбеков, Г. Мадиярова. — Өнд., толықт. З-бас. — Алматы: Мектеп, 2013. — 320 б., сур.

ISBN 978—601—293—823—4

Б $\frac{4306020500-032}{404(05)-13}$ 47(1)—13

УДК 373.167.1(075.3)
ББК 32.81я72

© Бөрібаев Б., Накысбеков Б.,
Мадиярова Г., 2005
© «Мектеп» баспасы, көркем
безендірілуі, 2013
Барлық күкүйктер қорғалған
Басылымның мұліктік күкүйктері
«Мектеп» баспасына тиесілі

ISBN 978—601—293—823—4

К I Р I С П E

Біз күнделікті өмірде белгілі бір өрекеттерді орындау барысында көптеген алгоритмдерді қолданып жүрміз. Міне, осы түрғыдан қарағанда, өмірді алда түрған мәселелерді шешу қажет болатын алгоритмдер жиыны деп түсінуге болады.

«Информатика» пән ретінде қалыптасқан ғылымның бір саласы. Мұнда алгоритм құрастыру, жазу түсініктері беріліп, қазіргі кездегі кең тараған программалау тілінің бірі — Паскаль тілінің ерекшеліктері қарастырылып, оны пайдаланып математика, физика есептерін шығаруды компьютерде орындау жүзеге асырылады.

Информатика пәні, негізінен, мынадай тақырыптарды қамтиды:

- 1) «Алгоритм», «программа» ұғымы;
- 2) алгоритмдерді қарапайым тілде, блок-схема түрінде жазу;
- 3) Паскаль тілінде мәліметтерді сипаттау, программалар құру, оларды компьютерде орындау;
- 4) әр түрлі операторларды жазу, функциялар мен процедураларды пайдалану жолдары т.б.

Паскаль тілі қарапайым программалармен қатар, курделі өндірістік мәселелерді шеше алатын құрылымды тіл болып табылады. Ол Бейсик тіліне қарағанда аздап курделі болғанымен, компьютер үшін ыңғайлыш, программа құру реттілігін алгоритмдік тәртіппен қарастыратын, оқушыларды іс-өрекет тәртібіне тәрбиелейтін тіл болып табылады.

Бұл оқулықта компьютер көмегімен график түрғызу, оларды экранға, қағазға басып шығару, Паскаль тілінде жазылған программаны машина тіліне аударып, объектілік модуль жасау тәсілдері де толық көрсетіледі.

МАЗМУНЫ

Kіріспе	3
---------------	---

1-тарау. АЛГОРИТМДЕУ НЕГІЗДЕРІ ЖӘНЕ АЛГОРИТМ ҚҰРУ ТЕХНОЛОГИЯСЫ

1.1. Алгоритм, программа үгымдары	5
1.2. Алгоритм қасиеттері	6
1.3. Алгоритм жазу жолдары	13
1.4. Алгоритмнің график түріндегі кескінделуі	14
1.5. Алгоритмдердің орындалуы	17
1.6. Алгоритмдік тілдің жалпы ережесі	23
1.7. Алгоритм командалары	27
1.8. Алгоритм типтері	28
1.9. Компьютерде есеп шығару кезендері	38
1.10. Алгоритмді қадамдар бойынша нақтылау	39

2-тарау. ПАСКАЛЬ — ПРОГРАММАЛАУ ТІЛІ

2.1. Алгоритмдік тіл және программалау тілі үгымы	43
2.2. Паскаль тілінің негізгі элементтері	45
2.3. Тілдің өліпбі	47
2.4. Программалау тілінің синтаксистік диаграммалары	51
2.5. Тілдің қарапайым объектілері	52
2.6. Мәлімет типтері	58
2.7. Стандартты функциялар	61
2.8. Стандартты типтердің сипатталуы	65
2.9. Өрнектер және олардың жазылуы	69

3-тарау. ПАСКАЛЬ ТІЛІНДЕ ПРОГРАММА ДАЙЫНДАУ ЖОЛДАРЫ

3.1. Программа құрылымы	73
3.2. Шамаларды сипаттау бөлімі	75
3.3. Операторлар бөлімі	76
3.4. Паскаль тілінің қарапайым операторлары	79
3.5. Паскаль тілінің басқару операторлары	100
3.6. Таңдау операторы	112
3.7. Циклдік операторлар	121
3.8. Қабаттаскан циклдер	143
3.9. Файлдар	150

4-тарау. СИМВОЛДАРДАН ЖӘНЕ СӨЗ ТИРКЕСТЕРІНЕН ТҮРАТАЫН ШАМАЛАР

4.1. Символдық мәліметтермен жұмыс істеу тәсілдері	162
4.2. Символдық мәліметтерді енгізу	164
4.3. Паскаль тілінде мәтіндік ақпараттарды өндеу	169

5-тарау. МӘЛІМЕТТЕРДІҢ АЙНЫМАЛЫ ЖӘНЕ КҮРДЕЛІ ТИПТЕРІ

5.1. Айнымалы типтер	182
5.2. Мәліметтердің шектеулі типі	184
5.3. Жиындар (массивтер)	186
5.4. Паскаль тіліндегі жиындар	188
5.5. Көпелшемді жиындар	195

6-тарау. КӨМЕКШІ ПРОГРАММАЛАР

6.1. Жалпы түсінік	205
6.2. Стандартты кітапханалық модульдер	208
6.3. Бейстандарт функциялар мен процедуралар	211

7-тарау. ГРАФИКА

7.1. Графикалық режимге көшу адаптерлері	238
7.2. CRT модуліндегі адаптерлердің мәтіндік мүмкіндіктері	240
7.3. Графикалық процедуралар мен функциялар	246
7.4. Геометриялық объектілерді құру процедуралары	250
7.5. Графикалық режимде мәтін жазу процедуралары	259

8-тарау. АҚПАРАТТЫҚ МОДЕЛЬДЕР. МОДЕЛЬДЕР ЖӘНЕ МОДЕЛЬДЕУ ТҮРЛЕРІ

8.1. Модельдер және модельдеу түрі	265
8.2. Модель түрлері. Модельдеу тәсілдері	267
8.3. Модель құру. Модельдердің жобаларын құру	273
Қосымшалар	290
Қолданылған әдебиеттер	316

Учебное издание

Бурибаев Бахыт
Накисбеков Болатхан
Мадиярова Гульнар Атыхановна

ИНФОРМАТИКА

Учебник для 9 классов
общеобразовательных школ
(на казахском языке)

Третье издание, переработанное

Редакторы *Ж.Баданова*
Көркемдеуші редакторы *Ж.Болатаев*
Техникалық редакторы *И.Тарапунец*
Корректоры *А.Тұрлыбекова*
Компьютерде беттеген *А.Баймбеков*

Баспаға Қазақстан Республикасы Білім және ғылым
министрлігінің № 0000001 мемлекеттік лицензиясы
2003 жылы 7 шілдеде берілген

ИБ № 3450

Басуга 04.06.13 қол қойылды. Пішімі 60×90 $\frac{1}{16}$. Офсеттік қағаз.
Офсеттік басылыс. Қаріп түрі «Школьная». Шартты баспа табагы 20,0.
Шартты бояулы беттацбасы 23,5. Есептік баспа табагы 15,66.
Таралымы 40000 дана. Тапсырыс № 712.